

Subasta Constructiva Capítulo A-3. La Subasta

Una vez repartidas todas las cartas empieza la fase del juego llamada *subasta*. La **subasta** consiste en decidir el contrato que se jugará y que campo lo hará.

Una vez iniciado el juego, los jugadores, utilizarán para transmitir la información a su compañero, las cajas de subasta. Cualquiera otra manera de transmitir información es ilegal, y será penalizable.

- El rango de los palos (de menor a mayor) es: **trébol (♣)**, **diamante (♦)**, **corazón (♥)**, **pic (♠)** y **Sin Triunfo (ST)** (a veces NT de «No Triumph» en los cartones).
- Nivel; 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 (El nivel 1 corresponde a un mínimo de 7 bazas ganadas y así sucesivamente).
- Ganador de la subasta: se queda con el contrato definitivo la pareja que más puje, la que establezca el nivel más alto y dentro del mismo nivel, el que tenga mayor rango. El contrato (palo y rango) será válido después de 3 pasos.

Normas básicas de la subasta:

- El **dador** (o dealer) es quien empieza a hacer la primera declaración/voz.
- Para **abrir la subasta** al nivel mínimo (1) debemos tener al menos 12 PH. Si tenemos menos puntos vamos a poner el cartón de “**Paso**”. Quien abre la subasta se convertirá en el **abridor**.
- La subasta se realiza **en el sentido de las agujas del reloj**
- Cada voz debe ser **superior a la anterior (sea por rango o por nivel)**
- Una **voz** o **declaración** es cada una de las informaciones que da un jugador (sea Paso o algún palo/nivel)
- Se **acaba la subasta** cuando hay tres “pasos” consecutivos.
- **Número de bazas = nivel subastado + 6**. El número de bazas (contrato) al que se compromete la pareja ganadora de la subasta es el Nivel al que han llegado + 6.
- El **declarante** (quien juegue en la parte de carteo) será la persona que nombra el palo que se va a jugar por primera vez.

Tabla de subastas:

Cuando a un jugador le toca hablar por primera vez en la subasta y esta aún no se ha abierto (bien por que dicho jugador es el primero en hablar o bien porque los que han hablado hasta ese momento han pasado), podrá decir cualquiera de las voces que muestra el cuadro.

NIVEL					BAZAS
1 ♣	1 ♦	1 ♥	1 ♠	1ST	7
2 ♣	2 ♦	2 ♥	2 ♠	2ST	8
3 ♣	3 ♦	3 ♥	3 ♠	3ST	9
4 ♣	4 ♦	4 ♥	4 ♠	4ST	10
5 ♣	5 ♦	5 ♥	5 ♠	5ST	11
6 ♣	6 ♦	6 ♥	6 ♠	6ST	12
7 ♣	7 ♦	7 ♥	7 ♠	7ST	13

Ejemplos de subastas: Subasta Sur y después Oeste: ¿Son correctas estas subastas?

- 1♣-1♥
- 1♥-1♣
- 1♠-2♣
- 1ST-1♠
- 1ST - 3♥
- 1♥-1ST
- 1♥-2♥
- 1♦-1♠
- 2♣-1♠

Aperturas de subastas:

La aperturas habituales son:

- Aperturas a palo a nivel de 1 (1♣-1♦- 1♥-1♠).
 - Con una fuerza en puntos 12-20 PH.
 - Aperturas a ♥ y a ♠ prometen 5 cartas o más en el palo.
 - Aperturas a ♦ y a ♣ prometen 3 cartas o más en el palo.
- Aperturas de 1 y 2 a Sin Triunfo (ST).
 - 1ST
 - 15 a 17 Puntos de Honor (PH).
 - Mano regular sin palo mayor 5 ♥/♠.
 - Distribuciones: 4-3-3-3, 4-4-3-2 o 5-3-3-2.
 - 2ST
 - 20 a 21 Puntos de Honor (PH).
 - Mano regular sin palo mayor 5 ♥/♠.
 - Distribuciones: 4-3-3-3, 4-4-3-2 o 5-3-3-2.
- Aperturas Artificiales.

Se denomina apertura artificial aquella en la que se muestra un palo por el que no se tiene interés.

 - 2♣
 - 20 a 23 PH.
 - 2♦
 - 24 PH mínimo.
- Aperturas de obstrucción (Barrage)

Se juegan con manos débiles en puntos 6-10 PH.

 - 2♥/2♠: Con palo sexto.
 - 3♣/3♦/3♥/3♠: Con palo séptimo.
 - 4♣/4♦/4♥/4♠: Con palo séptimo.

El desarrollo de cada una de estas aperturas las veremos desarrolladas en capítulos posteriores.

Cuestionario Capítulo 3:

1. Eres el dealer. Estudia cada una de estas manos e indica si puedes abrir o no de 1 Sin Triunfo y por qué:

Mano 1

♠ K Q J 3
♥ Q 3 2
♦ A 8 2
♣ A 9 8

Mano 2

♠ A K J 2
♥ J 8
♦ K Q J 3 2
♣ 8 7

Mano 3

♠ 7 6 5
♥ Q J 10 9 8
♦ A K
♣ K Q 2

Mano 4

♠ 9 7
♥ A K Q 4
♦ A K 9 7 3
♣ 9 5

Mano 5

♠ K 10 9 8
♥ A 5 2
♦ Q J 10
♣ A K Q

Mano 6

♠ K J 10 6
♥ 8 6
♦ A K 4
♣ K Q J 10

Ejemplo 2:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ J 9 5
♥ A Q J 10 3
♦ A 3
♣ K 9 2

15 PH

1♥

A pesar de tener entre 15 y 17 PH y distribución regular, no podemos abrir de 1ST al tener palo mayor de 5 cartas.

Abrimos de este palo ♥ al nivel de 1 por ser el palo más largo.

Ejemplo 3:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ Q J 9 5
♥ A 8 3
♦ J 5 3
♣ Q 9 2

10 PH

Paso

No tenemos puntos de apertura 12PH.

Tampoco podemos hacer una apertura de "barrage", no disponemos de un palo 6°.

Ejemplo 4:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ 9
 ♥ K Q J 10 4 3
 ♦ K 6 3
 ♣ K 6 5

13 PH

1♥

♥ es el palo más largo. Al ser un palo mayor podemos abrir de 1 por tener como mínimo 5 cartas.

No podemos hacer una apertura de "barrage" a 2♥ ya que tenemos puntos de apertura.

Ejemplo 5:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K J 8 3 2
 ♥ A J
 ♦ A Q
 ♣ 9 7 6 5

15 PH

1♠

♠ es el palo más largo. Al ser un palo mayor y tener como mínimo 5 cartas podemos abrir de 1.

Ejemplo 6:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K 6
 ♥ A 8 6 2
 ♦ K 7 2
 ♣ A Q 5 3

16 PH

1ST

Entre 15-17PH y con mano regular sin mayor quinto, abrimos de 1ST.

Ejemplo 7:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ Q 6
 ♥ Q 10 8 4 2
 ♦ A 4
 ♣ K J 9 5

12 PH

1♥

Apertura mínima, promete 5 cartas a ♥.

Ejemplo 8:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K Q 3 2
 ♥ A J 7 5
 ♦ K 10 6 4
 ♣ A

17 PH

1♦

Mano muy buena, sin mayor 5º y si mano regular (1 semifallo).

Ejemplo 9:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ A K J 9
 ♥ Q J 3
 ♦ Q 10 6 5
 ♣ K 2

16 PH

1ST

Mano regular con los puntos necesarios y sin palo mayor 5º.

Ejemplo 10:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ A K J 9 7 4
 ♥ K Q 10
 ♦ A K
 ♣ Q 8

23 PH

2♣

Mano fuerte, jugamos una apertura artificial, forcing a manga. En ♠ obtenemos un punto de honor por ser palo sexto de calidad.

Ejemplo 11:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K 10
 ♥ Q J 8 6 4 3 2
 ♦ Q 10 6
 ♣ 7

8 PH

3♥

Barrage de 7 cartas y mano débil (Los barrages niegan el valor de una apertura).

Ejemplo 12:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K 6 5
 ♥ A K Q 8 7
 ♦ A Q 9
 ♣ K J

22 PH

2♣

Mano regular con mayor 5° y demasiados puntos, jugamos una apertura artificial, fuerte indeterminada, forcing por un turno. El palo largo no es sexto, pero al estar encabezado por A, K y Q podemos dar esta voz.

Ejemplo 13:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ Q J 8
 ♥ A Q J 8
 ♦ A Q 2
 ♣ K J 10

20 PH

2ST

Mano regular de 20PH, sin palo mayor 5°.

Ejemplo 14:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K J 8 7 4
 ♥ K Q J 10 2
 ♦ A J 7
 ♣ --

15 PH

1♠

Abrir siempre de 1♠ con mano bicolor 5-5 a mayores.

Ejemplo 15:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ A 10 8 7 3
 ♥ -
 ♦ A Q 9 8 6 2
 ♣ J 4

2 PH

1♠

Aunque tengamos un palo menor mas largo, abrir también del palo mayor 5º (prioridad al palo mayor).

Ejemplo 16:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K J 5
 ♥ A 8
 ♦ K Q 9 7
 ♣ A Q 8 3

19 PH

1♦

Juego regular pero demasiado fuerte para abrirse de 1ST. (17 PH máximo). Abrir de 1♦ con 4 cartas a ♣ y a ♦.

Ejemplo 17:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ A Q 8 2
 ♥ K Q 7 5
 ♦ 5 3
 ♣ A Q 10

17 PH

1ST

Un pequeño dubletón (sin honor) no es una contra indicación para la apertura de 1ST (ni para abrir de 2ST)

Ejemplo 18:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K J 9 7 4
 ♥ A K Q
 ♦ A Q J 5
 ♣ 6

20 PH

1♠

Puntos de apertura a 2ST pero el semifallo a ♣ lo impide.

Ejemplo 19:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ A 7
♥ K J 9 8 6 4 3
♦ K J 2
♣ 9

14 PH

1♥

Una apertura de barrage niega el valor de una apertura a nivel 1 (esta mano vale 14 PH).
(efectivamente abrir aquí de 3♥ puede dificultar la subasta de una manga por el compañero).

Ejemplo 20:

Sur	Oeste	Norte	Este
?			

♠ K 9
♥ A K J 10 9 3
♦ 7 2
♣ 6 3 2

12 PH

1♥

Una apertura de barrage niega el valor de una apertura a nivel 1 (esta mano vale 12 PH).
(efectivamente abrir aquí de 3♥ puede dificultar la subasta de una manga por el compañero).

Práctica: Jugar manos de la 19 a la 24:

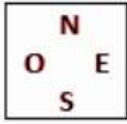
Mano 19 Dador S	♠ Q5 ♥ 643 ♦ Q1042 ♣ AQ74		Comentarios mano: Contrato 3ST por S Salida A♥ Bazas seguras: 9 con manejo de ♠ y ♦.
♠ 832 ♥ AKQ10 ♦ 865 ♣ 1082	N O E S	♠ 10974 ♥ 752 ♦ 973 ♣ KJ9	
10 9 4 17	♠ AKJ6 ♥ J98 ♦ AKJ ♣ 653		

Mano 20 Dador O	♠ 752 ♥ Q109 ♦ 104 ♣ Q10932		Comentarios mano: Contrato 1ST por S Salida ♦ A Notar que también hay secuencia en ♠ pero el ♦ es mejor palo Se generan 4 bazas más si se juega a promocionar el ♣
♠ J1093 ♥ 543 ♦ AKQ9 ♣ 65	N O E S	♠ Q4 ♥ K876 ♦ 6532 ♣ A87	
4 10 9 17	♠ AK86 ♥ AJ2 ♦ J87 ♣ KJ4		

Mano 21 Dador N	♠ 1097 ♥ AJ2 ♦ 1053 ♣ KQ84		Comentarios mano: Contrato 3ST por S La salida debe ser del A de ♠ ya que es la más alta de una secuencia. El declarante tiene 9 bazas (4 ♣, 4 ♥, 1 ♦) Alta del lado corto en ♣ y ♥
♠ AKQ5 ♥ 854 ♦ 864 ♣ 932	N O E S	♠ 8432 ♥ 1096 ♦ KQ9 ♣ 1076	
10 9 5 16	♠ J6 ♥ KQ73 ♦ AJ72 ♣ AJ5		

Mano 22 Dador E	♠ 986 ♥ A87 ♦ 1054 ♣ Q865		Comentarios mano: Contrato 1ST por S Salida A ♦, 5 bazas directas. El declarante hace 8 bazas si no descarta tréboles de su mano.
♠ J54 ♥ 10432 ♦ AKQ98 ♣ 9		♠ KQ107 ♥ Q96 ♦ J32 ♣ J74	
6 10 9 15	♠ A32 ♥ KJ5 ♦ 76 ♣ AK1032		

Mano 23 Dador S	♠ A6 ♥ K107 ♦ 754 ♣ QJ1032		Comentarios mano: Contrato 3ST por S Salida Q♣. 8 bazas directas. Se hacen 11 o 12 si juega el ♥ para hacer saltar el As.
♠ QJ1084 ♥ A42 ♦ J98 ♣ 97		♠ 9732 ♥ 986 ♦ KQ103 ♣ 86	
10 8 5 17	♠ K5 ♥ QJ53 ♦ A62 ♣ AK54		

Mano 24 Dador O	♠ A63 ♥ 642 ♦ Q104 ♣ 6432		Comentarios mano: Contrato 1ST por S Salida ♣ K. 5 bazas directas. Promoción de los ♥ haciendo saltar el As y el K.
♠ Q2 ♥ 953 ♦ J752 ♣ KQJ9		♠ K1094 ♥ AK8 ♦ 986 ♣ 875	
6 9 10 15	♠ J875 ♥ QJ107 ♦ AK3 ♣ A10		